

ÍNDICE

Introducción.....	2
Demos gratuitos.....	3
¿Cómo ingresar?.....	3
Página principal.....	4
Filtros.....	4
Videos.....	6
Teoría.....	7
Cuestionario.....	8
Rompecabezas.....	9
Memoria.....	10
Crucigramas.....	11
Sopa de letras	12
Relación de columnas.....	13



Introducción.

El portal educativo de Ciencias cuenta con 365 objetos de aprendizaje (ODA). Básicamente son programas de cómputo divididos en 4 categorías.

- Videos o animaciones donde se expone un contenido. Su duración va de los 45 segundos hasta un máximo de 2 minutos, siendo la mayoría alrededor de 1 minuto. Es difícil mantener la atención del niño por más tiempo.
- Aplicaciones interactivas. Cada lección cuenta con actividades interactivas como: crucigramas, relación de columnas, sopas de letras, memoria y rompecabezas; cuenta con distintos grados de dificultad.
- Textos. Cada lección cuenta con varios subtemas que puede incluir imágenes que sirven de soporte teórico.
- Evaluaciones. Todas las lecturas cuentan con una evaluación para reforzar los temas y subtemas de cada lección cuya finalidad es evaluar el conocimiento.

The screenshot shows the main interface of the Krismar Education science module. At the top, there's a blue header bar with the Krismar Education logo on the left and an 'Ingresar' (Login) button on the right. Below the header, the word 'Discos' is displayed. The main area features six large circular icons arranged in a 2x3 grid, each containing a cartoon character and text: 'Cuerpo humano' (orange), 'Naturaleza, La Tierra es nuestra' (green), 'Espacio y Universo' (purple) in the top row; and 'A volar, Todos a bordo' (pink), 'Sobre ruedas y Máquinas' (blue), and 'Sonidos y Electricidad' (yellow-green) in the bottom row. Below these icons, a section titled 'Prueba gratis alguno de los temas ¡AHORA MISMO!' (Test some of the topics for free now!) shows six smaller preview cards corresponding to the categories above. At the bottom, there's a 'Categorías' (Categories) section with eight buttons: 'Video', 'Teoría', 'Cuestionario', 'Rompecabezas', 'Memorama', 'Crucigrama', 'Sopa de letras', and 'Relaciona columnas'. The footer contains contact information, including an address in Meleagrida, Mexico, a phone number (722) 271 5705, 271 6972, an email (soporte@krismar.com.mx), a manual download link ('Manual de usuario'), and social media links for Facebook, Twitter, and YouTube. The footer also includes the text 'Krismar Computación Toluca, S. de R. L. de C. V.'

Pantalla principal de ciencias



Demos gratuitos.

En la parte baja de la página principal tenemos seis capítulos gratuitos para que puedas conocer algunos de los 72 temas que contiene la el portal de Ciencias (Pandilla del Conocimiento). Los temas gratuitos son los siguientes: Cuerpo humano, Naturaleza la Tierra es nuestra, Espacio y Universo, A volar todos a bordo, Sobre ruedas y máquinas, Sonido y electricidad.



Prueba gratuita

¿Cómo Ingresar?

Si ya cuenta con su usuario y contraseña, utilízalo en la pantalla que se muestra. De lo contrario, puedes comprar en línea o verlo con alguno de nuestros distribuidores, ya que si compraste otro portal, ellos te darán un descuento para éste.



Ingresar usuario y contraseña



Página principal.

The screenshot shows the main interface of the Krismar Educación website. At the top, there's a navigation bar with the Krismar logo, a search bar, and links for 'Categorías' and 'Discos'. Below this, there are six circular icons representing different themes: 'Cuerpo humano' (orange), 'Naturaleza, La Tierra es nuestra' (green), 'Espacio y Universo' (purple), 'A volar, Todos a bordo' (pink), 'Sobre ruedas y Máquinas' (blue), and 'Sonidos y Electricidad' (yellow-green). Below these icons is a row of activity filters: 'Video', 'Teoría', 'Cuestionario', 'Rompecabezas', 'Memorama', 'Crucigrama', 'Sopa de letras', and 'Relaciona columnas'. At the bottom of the page, there's a footer with contact information: 'Av. 20 de Noviembre No. 88 San Salvador Tlalcalá C.P. 82172, Meléndez, Edm. de México', phone number '(722) 271 8706, 271 8972', email 'soporte@krismar.com.mx', and social media links for Facebook, Twitter, and YouTube. The footer also includes the company name 'Krismar Computación Tlalca, S. de R. L. de C. V.'

En la página principal del portal verás todas las actividades con las que cuenta el proyecto Pandilla del Conocimiento (ciencias), filtros para ordenar los recursos, así como cada uno de los personajes: Patricio, Emiliano, Roberta, Renata y su perro llamado Albóndiga. Junto contigo, iniciarán esta gran aventura, en la que el aprendizaje y el conocimiento son la clave de la superación.

Pantalla principal de ciencias

Filtros.

Los filtros sirven para buscar las aplicaciones por nombre a través de palabras claves, por disco, por tema o por categoría.

- Temas:** Muestra los seis temas principales con los que cuenta el portal el cual a su vez tiene temas y subtemas al igual que actividades.

This screenshot shows a dropdown menu for filtering resources. The top level has three dropdown arrows labeled 'Tema', 'Subtema', and 'Categoría'. Below these are six large circular icons, each representing a main theme: 'Cuerpo humano' (orange), 'Naturaleza, La Tierra es nuestra' (green), 'Espacio y Universo' (purple), 'A volar, Todos a bordo' (pink), 'Sobre ruedas y Máquinas' (blue), and 'Sonidos y Electricidad' (yellow-green). Each icon has its corresponding theme name written next to it in white text.

Filtros por disco



- **Subtema:** Muestra todos los subtemas de cada tema. A su vez, cada uno de ellos tiene varias actividades y contenidos relacionados con esos temas.

The screenshot shows a user interface for filtering content by topic. At the top, there are three dropdown menus labeled 'Tema', 'Subtema', and 'Categoría'. Below these, a grid of four rows and two columns displays subtopics under the main topic 'Tu cuerpo'. The first row contains 'Tu cuerpo' and 'Tu maravillosa estructura'. The second row contains 'El increíble cerebro' and 'La comida y la bebida'. The third row contains 'Respira hondo y profundo' and 'Corazón de melón'. The fourth row contains '¡Salud!' and 'Entre reptiles y dinosaurios'. An orange bar highlights the first row. On the right side of the grid, there is a vertical scroll bar and a small 'X' icon in the top right corner of the grid area.

Filtros por tema

- **Categoría:** El filtro por categoría muestra las aplicaciones con las que cuenta cada lección, esta sección puede variar dependiendo la lección y la aplicación que le fu asignada.

The screenshot shows a user interface for filtering content by category. At the top, there are three dropdown menus labeled 'Tema', 'Subtema', and 'Categoría'. Below these, a grid of eight items is displayed in two rows of four. The top row includes 'Video' (with eye icon), 'Teoría' (with document icon), 'Cuestionario' (with question mark icon), and 'Rompecabezas' (with puzzle piece icon). The bottom row includes 'Memorama' (with memory card icon), 'Crucigrama' (with crossword puzzle icon), 'Sopa de letras' (with letters icon), and 'Relaciona columnas' (with columns icon). Each item has a small 'X' icon in the top right corner of its respective box.

Filtros por categoría

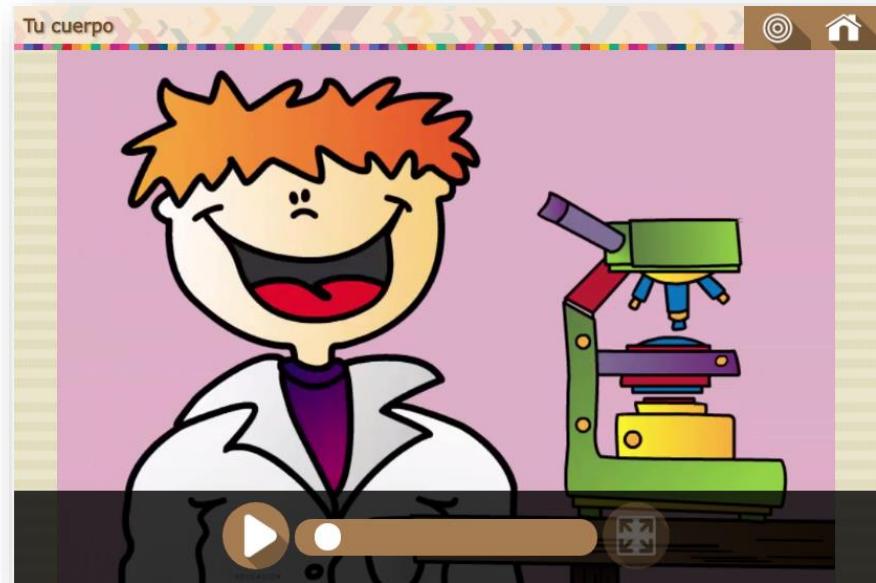
A continuación te damos una breve explicación de cada una de las categorías.



Videos.

Animaciones o videos: Son los recursos digitales que han sido diseñados para introducir un tema como material de apoyo al momento de impartir una lección. Se distinguen por contar con un ícono de un ojo del lado derecho de cada botón.

Se utilizan principalmente para exponer la parte teórica de un contenido. Su duración va de los 45 segundos hasta un máximo de 2 minutos, siendo la mayoría alrededor de 1 minuto.



Ejemplo de animación o video



Ejemplo de animación o video

Cada uno de los temas contiene un video animado y tiene varias lecturas, cuestionarios, rompecabezas, sopas de letras, memoria etc.

La siguiente imagen muestra el video que inicia junto con cada uno de los temas.



Contenido.

The screenshot shows a digital learning module. At the top, there's a decorative banner with colorful geometric shapes. Below it, the title "iPongan semáforos!" is displayed. On the left, there's a cartoon illustration of a boy in a red shirt and blue pants standing next to a soccer ball. In the center, a text box contains the title "iPon changuitos para que no se caiga!" followed by a short text about aircraft. On the right, another text box contains a story about a wind-up toy airplane. At the bottom, there are navigation icons for back, forward, and home, along with a large "iPongan semáforos!" button.

El contenido es la información de cada uno de los temas y subtemas con los que cuenta el portal el cual da información en un texto breve con algunas gráficas o imágenes.

Imagen del contenido en teoría

The screenshot shows another digital learning module. The title "¿Dónde quedaron las ruedas?" is at the top. The main content area features a cartoon illustration of a person sitting on a seesaw. To the right, a text box contains the title "¡Ya me cansé!" and a short text about wheels. At the bottom, there are two buttons: "Repetir Audio" with a speaker icon and "Descargar/ Imprimir" with a download icon. Navigation icons for back and forward are also present.

El contenido del tema se puede descargar en formato PDF, o bien imprimir de manera directa.

Cada lectura cuenta con sus propios objetivos.

Imagen del contenido en teoría



Cuestionario

Todos los temas tienen un cuestionario interactivo.

Las preguntas son aleatorias, por lo que cada vez que el usuario entre, serán distintas.

Después de responder, nos dará la retroalimentación sobre cada respuesta y podrá pedir otro cuestionario. Todas las preguntas fueron obtenidas a partir de las lecturas del capítulo correspondiente.

¿Dónde quedaron las ruedas?

2. ¿Cuál de estos inventos se derivó de los patines de hielo?

- El ferrocarril
- Los patines de ruedas
- El teleférico

¿Dónde quedaron las ruedas?

Actividad cuestionario

¿Quién hizo qué?

1. ¿Qué fue lo que inventó W. Judson?

- El separador de semillas
- La imprenta
- El cierre
- Sonido

¿Quién hizo qué?

00:07

Por otra parte cada que se conteste una pregunta incorrecta, existe una retroalimentación que indicará cual es la respuesta correcta.

Configuración de cuestionario



Rompecabezas.

Si te gusta armar rompecabezas tendrás que arrastrar cada una de las piezas que se ubican en la parte inferior del personaje, muévelas dentro del recuadro en blanco y empieza a armar tu

rompecabezas. Continua así con todas las piezas. Selecciona el botón con la imagen para ayudarte con los trazos o la imagen completa por segundos.

El rompecabezas cuenta con tres niveles de dificultad: fácil, medio y difícil (cambia el número de piezas). Una vez que seleccionamos el nivel y la imagen podrá empezar a jugar.

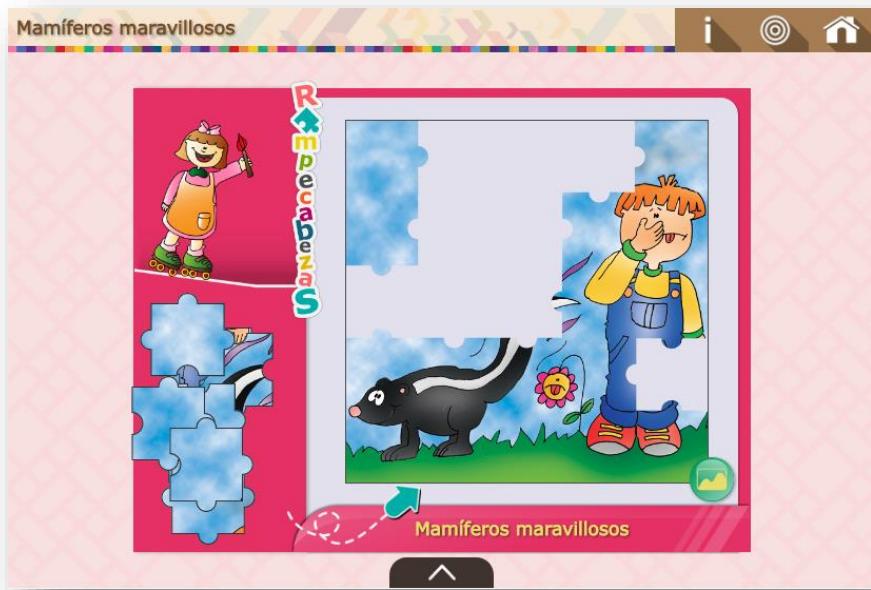


Rompecabezas nivel fácil

Objetivos:

Al igual que todas las actividades de Kismar, se cuenta con los objetivos didácticos que se persiguen en el desarrollo de esta actividad.

Puedes consultarlos con el ícono que está arriba a la derecha, entre la información y la casa.



Rompecabezas nivel difícil



Memoria

Tienes que dar clic sobre dos cartas, si coinciden las cartas o su descripción, ¡Felicitaciones!, has hecho un par, de lo contrario, observarás cómo automáticamente se tapan nuevamente las cartas. Procura recordar la ubicación de las diferentes cartas para armar los pares en el menor número de intentos.

La memoria tiene dos niveles de dificultad. En el primer nivel, se manejan imágenes iguales, mientras que en el segundo nivel se da la imagen y la descripción en texto debe de coincidir con dicha imagen. Al igual que las demás actividades, siempre tendrás una diferente y lleva el conteo del número de movimientos que realizaste para resolver la memoria.



Memoria nivel fácil



Memoria nivel difícil

Objetivos:

- Identificación de imágenes.
- Desarrolla tu agilidad mental.



Crucigrama.

The screenshot shows a crossword puzzle titled "Witsi witsi araña... y otros animales". The grid is purple, and the word "Crucigrama" is written vertically along the left edge. A cartoon character of a girl holding a pencil is at the bottom left. The status bar at the bottom says "Tiempo restante 00:02:16". On the right side, there is a vertical toolbar with icons for music, eraser, gear, plus sign, arrow, checkmark, and refresh.

Da clic sobre una flecha y lee la pista, después teclea la palabra que cumplen con estas pistas. Haz lo mismo para las diez flechas. Al finalizar oprime el botón de validación para verificar tus respuestas ¡Date prisa!, que solo tienes 5 minutos para completar la actividad.

Sirve como glosario.

Crucigrama

Objetivos:

- Refuerza algunas palabras que se utilizan en los temas.
- Amplia tu vocabulario.

Los crucigramas pueden ser configurados para cambiar el tiempo restante para contestar la actividad, una vez finalizado, la aplicación hace un conteo de acierto, errores y el porcentaje.

The screenshot shows a crossword puzzle titled "Esta Tierra es... inuestra". The grid contains several words such as "aluminio", "tóxico", "mantillo", "ciclón", "anclaje", "sedimentaria", "Everest", "tundra", "dolomita", and "everest". A cartoon character is at the bottom left. The status bar at the bottom says "Tiempo restante 00:02:16". On the right side, there is a vertical toolbar with icons for music, eraser, gear, plus sign, arrow, checkmark, and refresh. A summary table at the bottom right shows: Aciertos (9), Errores (1), and Porcentaje (90%).

Crucigrama terminado



Sopa de letras:

La sopa de letras es otra de las actividades que viene dentro del portal de Ciencias, y de igual forma es una actividad aleatoria. Cada vez que ingresa le cambiarán las palabras a buscar y la posición de cada una de ellas.

Seguramente te gusta encontrar palabras ocultas, vamos a buscar algunas en esta sopa de letras. Cuando encuentres una palabra. Da clic en la primera letra y arrastra el cursor hasta la última y suéltalo; si no conoces el significado de la palabra, búscalos en el diccionario para que aprendas cosas nuevas.

¡Tienes solo 5 minutos!

The screenshot shows a word search grid titled "Sopa de Letras" with the theme "Mamíferos maravillosos". The grid contains various Spanish words related to mammals. On the left, there is a sidebar with a cartoon character holding a paintbrush and a list of words: Chimpancé, árboles, Madriguera, Rumiante, Jirafa, Marmota, Zorrillo, and Mamíferos. A timer at the bottom left shows 00:04:45. On the right side, there is a vertical toolbar with icons for music, settings, a plus sign, arrows, a checkmark, and a refresh symbol. A hand cursor is visible over the "Mamíferos maravillosos" button at the bottom right.

Sopa de letras

The screenshot shows a word search grid titled "Sopa de Letras" with the theme "Ilegó la música!". The grid contains various names of musical instruments. On the left, there is a sidebar with a cartoon character playing a trumpet and a list of words: Saxofón, Mariachis, Boquilla, Piano, Óvalo, Membráfono, Caparazón, and Zacamán. A timer at the bottom left shows 00:00:00. On the right side, there is a vertical toolbar with icons for a lightbulb, a pencil, a gear, a plus sign, arrows, a checkmark, and a refresh symbol. A hand cursor is visible over the "Ilegó" button at the bottom right.

Objetivos:

- Identifica nombres o palabras.
- Amplia tu vocabulario.
- Agiliza tu agudeza visual.

Sopa de letras terminada



Relación de Columnas:

The screenshot shows a digital worksheet titled "Relación de Columnas". At the top, there's a question: "¿Estás preparándote para el futuro?". On the left, there's a cartoon character sitting on a red ramp. The main area contains three words in the first column: "Sputnik", "Estación espacial", and "Laika". Each word has a line pointing to its corresponding definition in the second column. The definitions are: "Nombre de la perra enviada por los rusos al espacio", "Nave con dormitorios, laboratorios para vivir", and "Nombre del proyecto ruso que investigó sobre el hombre en el espacio". At the bottom, another question reads "¿Estás preparándote para el futuro?". On the right side, there's a vertical toolbar with icons for music, calculator, gear, addition, subtraction, multiplication, division, checkmark, and refresh.

Relaciona la palabra de la primera columna con el concepto de la segunda. Al finalizar, oprime el botón de verificar tus respuestas correctas.

Sopa de letras

Es una más de las actividades que tenemos para ti. También son aleatorias, lo cual nos asegura que no tendremos las mismas palabras que relacionar.

Si responde correctamente, el sistema pondrá una línea en color verde y los errores en color rojo

The screenshot shows a digital worksheet titled "iPongan semáforos!". At the top, there's a question: "iPongan semáforos!". On the left, there's a cartoon character standing on a yellow ramp. The main area contains three words: "Helicóptero", "Concorde", and "Airbus". Lines connect them to their definitions in the second column. The definitions are: "Aviones de gran capacidad para transportar pasajeros", "Máquina que se puede elevar de manera vertical mediante un motor", and "Aviones de fabricación francesa de alta tecnología". At the bottom, another question reads "iPongan semáforos!". On the right side, there's a vertical toolbar with icons for music, calculator, gear, addition, subtraction, multiplication, division, checkmark, and refresh.

Sopa de letras terminada